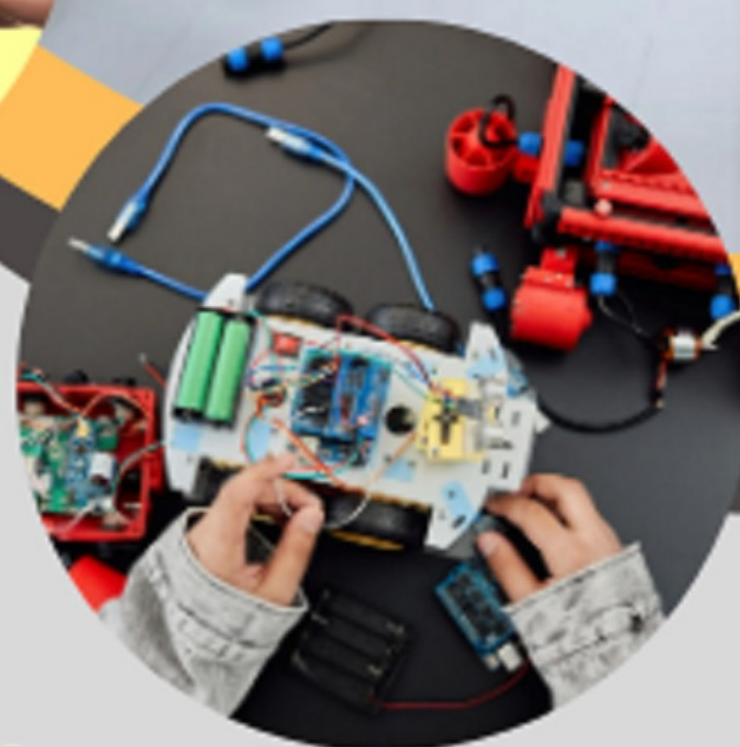




ROBOT IN CORSA

OBIETTIVI

- **Attivare percorsi di innovazione didattica**
- **Favorire l'apprendimento attraverso il Game Based Learning**
- **Sviluppare e sperimentare tecnologie basate sulla robotica e sull'intelligenza artificiale che siano da supporto al lavoro dei Docenti**



AZIONI



FORMAZIONE DOCENTI

incontri formativi online e in presenza sulle metodologie e sugli strumenti di robotica educativa



PROGETTAZIONE ACTIVITY PLAN

Elaborazione di schede didattiche operative per la realizzazione delle attività



SUPPORTO DELL'ÉQUIPE

Accompagnamento dell'équipe formativa per i docenti



SPERIMENTAZIONE E CONDIVISIONE

Sperimentazione, monitoraggio e rendicontazione sociale